11 сынып

0-дік бақылау жұмысы (тест)

І нұсқа

1.Адам ең көп ақпаратты ненің көмегімен алады?

А) сезу және көрудің

В) иіскеу және естудің

С) есту мен көрудің

D) көру және дәмін тату

Е) искеу және дәмін тату

2.Сендер электрондық хатта көрген фильмдерің туралы баяндадыңдар делік. Бұл ақпараттардың қай түріне жатады?

А) есту

В) сезу

С) көру

D) жазбаша

Е) дәмін тату

3.Хабарларды есептеуіш машиналардың көмегімен сұрыптайтын жасанды тілдер тобы қалай аталады?

А) программалық жасақтама

В) программалау

С) айнымалылар

d) процедуралар

Е) жиымдар

4.Драйвер құрылғысы деген не?

А) белгілі бір типтегі есептеуіш машиналар кластарына арналған, оның аппараттық құралдарының жан-жақты қызметін, сонымен қатар қолданушының есептеу ресурстарына мққтаж кез келген есептерін шығаруды жүзеге асыратын программалар жиынтығы

В) әрбір адамның амалдық жүйемен жұмыс істеуін жеңілдететін программалар тобы

С) нақты құрылғынылармен өзара әрекеттесуді қамтамасыз ететін нақты программа

D) ЭЕМ-ге қажетті программаларды құруға немесе өзгертуге арналған программа пакеттері

Е) дыбыс құрылғысы

5.Бұлтты технология деген не?

А) компьютерлер ресурстарында тұтынушыға онлайн жағдайында деректерді өңдеуге мүмкіндік беретін технология

В) драйверлер

С) қолданбалы программалар

D) программалық конфигурация

Е) ауа райын анықтайтын программалар

6.Өзара байланысқан негізгі нысандардан тұратын программалау тілі қалай аталады?

А) модульдік программа

В) нысанға бағытталған программалау тілі

С) құрылымдық программалау

Д) программалық жасақтама

Е) байланысқан программалар

7.Программалық жасақтама деңгейлері

А) базалық немесе жүйелік, қызметтік, қолданбалы

В) қызметтік және қолданбалы

С) базалық және қолданбалы

Д) дұрыс жауап жоқ

Е)көп деңгейлі

8.Программа дегеніміз –

А) сызба түрінде көрсету

В) дұрыс жауап жоқ

С) сервистік программа

Д) алгоритм, ол арнайы программа негізделген жазылады

Е) А,В жауаптары дұрыс

9.Программалау тілі-

А) алгоритмдерді және алгоритмдік тілде жазылған амалдар тізбегін орындау үшін қолданатын, компьютерге түсінікті арнайы тіл

В) белгілі бір типтегі емептеуіш машиналар кластарына арналған, оның аппараттық құралдарының жан-жақты қызметін, сонымен қатар қолданушының есептеу ресурстарына мққтаж кез келген есептерін шығаруды жүзеге асыратын программалар жиынтығы

С) әрбір адамның амалдық жүйемен жұмыс істеуін жеңілдететін программалар тобы

Д) нақты құрылғылармен өзара әрекеттесуді қамтамасыз ететін нақты программа

Е) барлық жауап дұрыс

10.Алгоритмнің қасиеттері?

А) үзіктіліні, анықтылығы, нәтижелілігі, жалпыламалығы

В) драйверлер, утилиттер, программалар

С) құрылымдық программалау, программалық жасақтама

Д) циклдік, сызықтық

Е) дұрыс жауап жоқ

11.Компилятор -

А) программаның бүкіл мәтінін машина тіліне аударыа, EXE файл түріне сақтайды

В) барлық әдістерді, оқиғаларды, қасиеттерді сипаттайды

С) нысанның күрделі механизмін шешеді

Д) файлды бірнеше рет іске қосуға болады

Е) графикалық өрістер, айналдыру жолақтары

12.Query -

А) өшіру

В) сұрату жасау

С) анықтама

D) программа кодын көрсетеді

Е) конскруктор терезесін көрсетеді

13.Run (Іске қосу) мәзірі арқылы -

А) программаларды іске қосуға және тоқтатуға болады

В) нысандарды көшіруге, қиын алып қоюға болады

С) элементтерді жойып отыруға болады

D) тақырып жолында жобаның аты және үш негізгі батырмаларды орналастыруға болады

Е) терезелерді каскадтық түрде орналастыруға болады

14.Pointer-

А) нұсқаушы деп аталады

В) тінтуір деп аталады

С) монитор деп аталады

D) пернетақта деп аталады

Е) мәтін деп аталады

15.Суретте көрсетілген қандай терезе? 

А. Жоба

В. Пішім

С. Қасиеттер

D. Элементтер

 16.Суретте көрсетілген қандай терезе? 

А. Жоба

В. оқиғалар

С. Қасиеттер

D. Инструменттер

17. Объектті-бағытталған визуалды программалау жүйесіне …….жатады.

А) Visual Basic, Delphi, Visual C++,

В) Basic, Pascal, C

С) Visual Basic, Basic, Pascal

D) Барлық жауабы дұрыс

**Жиым дегеніміз ...**А. уақыттық шаманы сақтауға арналған жад аймағын белгілейтін шама
В. бірден бірнеше мән сақталатын жад аймағы
С. Sub және EndSubтүйінді сөздері арасында жасалған және өз аты бар бағдарламалық кодтың блогы
D . Барлық жауабы дұрыс

19.Мәтін енгізу үшін қолданылатын өріс?

А. Textbox

В. ListBox

С. CheckBox

D. ComboBox

20. Батырма обьектісі?

А. Textbox

В. ListBox

С. CommondButton

D. ComboBox

21. Үшөлшемді графика құратын қандай компьютерлік программаларды білесіңдер?

А) 3D max, Blender 3d, K-3D, Wings 3D

В) Samsung Kies, Word

С) Edit mode6, Object Mode

D) EfficientPIM Free

Е) Paint

22. Графикалық модельдеудегі ең керекті модификатордың бірі -

А) Create

В) Pause Break

С) Mirror (айна)

D) Compound

Е) Print Screen

23. Программадағы Curve модификаторға сипаттама:

 А) нысанға кейбір қосымша өзгерістер енгізеді

В) айналы бейнелеу

С) өткір қабырғалар қосады

D) нысанды иілтеді

Е) негізгі мен қайталанатын формадан жиым жасайды

24.HI Blend-

А) осы графикадағы нысандарға ең көп қолданылатын материал

В) нысанға екі материалдың араласуынан пайда болады

С) жарығының ыдырауын есептейді

D) жылдамдығын есептейді

Е) түсін анықтайды

25.Mask параметрі -

А) жоғары сапалы материалдар

В) жарық көзі

С) баптауы араласқан материалдардың суретін анықтайды

D) жарықтың ыдырауы

Е) өткір қабырғалар қосады

11 сынып

0-дік бақылау жұмысы (тест)

ІІ -нұсқа

1.Осы информатика оқулығында келтірілген мәліметтер негізінен ақпараттың қай түріне жатады?

А) мәтіндік және графикалық

В) графикалық және естілетін

С) электромагниттік және көрінетін

D) сандық және музыкалық

Е) мәтіндік және көрінетін

2.Ақпаратты сақтау үшін адамдар нені қолданбайды?

А) қағазды

В) дискіні

С) тасты

D) суды

Е) флешканы

3.Ерте замандағы адамдар ақпаратты сақтау үшін нені пайдаланған?

А) биді

В) суреттерді

С) қимылды

D) дыбысты

Е) флешканы

4.Құрылымдық программалау идеясы қашан пайда болды?

А) 30-жылдары

В) 40-жылдары

С) 80-жылдары

D) 70-жылдары

Е) 90-жылдары

5.Программалық жасақтама деген не?

А) белгілі бір типтегі есептеуіш машиналар кластарына арналған, оның аппараттық құралдарының жан-жақты қызметін, сонымен қатар қолданушының есептеу ресурстарына мұқтаж кез келген есептерін шығаруды жүзеге асыратын программалар жиынтығы

В) нақты құрылғыларымен өзара әрекеттесуді қамтамасыз ететін нақты программа

С) әрбір адамның амалдық жүйемен жұмыс істеуін жеңілдететін программалар тобы

D) ЭЕМ-ге қажетті программаларды құруға немесе өзгертуге арналған программа пакеттері

Е) амалдық жүйенің қосымша жасақтамасы

6.Компьютердегі программалық жасақтама құрамы қалай аталады?

А) драйверлер

В) утилиттер

С) программалар

D) программалық конфигурация

Е) архиваторлар

7.Ортақ мақсаттары бар қоғамдық тұтынушыларға арналған инфрақұралым қалай аталады?

А) ортақ бұлттар

В) жеке бұлттар

С) қоғамдық бұлттар

D) аралас бұлттар

Е) тұтас бұлттар

8.Алгоритм орындаушысы дегеніміз?

А) құрастырылған алгоритмді басқарушы субъект немесе нысан

В) мәтінді өзгертуге арналған программа пакеттері

С) құжаттарды құруға арналған программа пакеттері

D) процедура лар

Е) батырмалар

9.Алгоритм-

А) базалық немесе жүйелік, қызметтік, қолданбалы түріне орындау

В) программа пакеттері

С) орындалатын іс-әрекеттің немесе есептің нәтижеге жету жолын реттелген тізбектер түрінде орындау

D) ЭЕМ-ге қажетті прграммалар

Е) барлық жауап дұрыс

10.Алгоритмнің қасиеттері нешеге бөлінеді?

А) 6

В) 4

С) 3

D) 2

Е) 5

11.Транслятор дегеніміз не?

А) аудармашы программа

В) дыбыс жазу программасы

С) мәтін көшіретін программа

D) мұрағаттау программасы

Е) мәтін тану программасы

12.Run (Іске қосу) мәзірі арқылы -

А) программаларды іске қосуға және тоқтатуға болады

В) нысандарды көшіруге, қиын алып қоюға болады

С) элементтерді жойып отыруға болады

D) тақырып жолында жобаның аты және үш негізгі батырмаларды орналастыруға болады

Е) терезелерді каскадтық түрде орналастыруға болады

13.Format мәзірі -

А) пішіндер мен басқару элементтерінің орналасуы мен өлшемдік қасиеттерін береді

В) нысандарды көшіруге, қиып алып қоюға болады және іздестіруші Find бұйрығы орналасқан

С) жобаға кіретін бірнеше файлдар тізімін көрсетеді

D) басқару элементтері тіркеліп және жойылып отырады

Е) мультимедиялық компоненттерді қосуға болады

14.Суретте көрсетілген қандай терезе? 

А. Жоба

В. Пішім

C. Қасиеттер

D. Инструменттер

 15.Суретте көрсетілген қандай терезе? 

А. Жоба

B. Пішім

C. Қасиеттер

D. Инструменттер

**16. Пішін, батырма, енгізу өрісі, жазу т.б іспетті барлық визуальды объектілерді не деп атаймыз?**

А. Қасиет

B. Пішім

C. Объект

D. Әдіс

**17. Қолданбаны құрайтын барлық объектілер ....бірігеді.**

А. Жобаға

B. Топқа

C. Қасиетке

D.Объектіге

**18.Қасиет дегеніміз - ...**
A. Объектінің сипаттамаларын (өлшемі, түсі, экрандағы жағдайы) немесе объектінің күйін (мысалы, қол жетерліктігі немесекөрнекіліктігі) белгіленетін объект атрибуты
B.Visual Basic-ті негізгі құрауышылардың бірі, онда даярланып жатқан қолданбалардың құрауыштары құрастырылады және бағдарламанады.
C. қолданба жұмысы кезінде пішін экранының қай бөлігін алатынын бағалауға көмектеседі
D. объектімен танылатын әрекет
**19. Айнымалы дегеніміз ...**
A. уақыттық шаманы сақтауға арналған жад аймағын белгілейтін шама \*
B. бірден бірнеше мән сақталатын жад аймағы
C. Sub және EndSubтүйінді сөздері арасында жасалған және өз аты бар бағдарламалық кодтың блогы

20. Суретпен жұмыс жасауға арналған элемент?

А. Textbox

B. OptionButton

C. Image

D. ComboBox

21.Blender программасы-

А) құжатты сақтау мен программадан шығу

В) үшөлшемді компьютерлік графиканы құруға, анимация және интеррактивті қосымшалар жасауға арналған программа

С) математикалық формулалар арқылы сипатталады

D) физикалық әлемде, ұқсастықтар қоршаған ортаны танып-білу

Е) өздеріңнің мәтіндеріңді көркемдейді

22. 3D анимация дегеніміз не?

А) Үшөлшемді сахна мен нысандарға негізделген қазіргі уақыттағы анимация бағыты

В) компьютер жадында жазылып сақталатын материал

С) физикалық әлемде, ұқсастықтар қоршаған ортаны танып-білу

D) пішіннің түпнұсқасын танып-білу

Е) дұрыс жауап жоқ

23. Компьютерлік графикада қандай екі бағыт бар?

А) бейнелерді құру және бар бейнелерді өңдеу

В) бейнелерді алып тастау және нысандарды сақтау

С) айнымалы, тұрақты

D) сандық, мәтіндік

Е) виртуалды, виртуалды емес

24. Mesh-нысандарды қандай құрал арқылы өзгертеміз?

А) Extrude

В) End

С) Delete

d) Shift

Е)Ctrl

25.Intersect (Қиылысу) қандай қызмет атқарады?

А) екі негізгі нысанның қиылысуының нәтижесі болатын жаңа нысанды жасайды

В) нысандарға түс береді

С) нысандарды жояды

D) нысандардың бірігуін қадағалайды

Е) нысандардың орын ауысуын қадағалайды